

**Die Frankfurter Buchmesse im Überblick**

*BOOKFEST digital / city*

Die Online-Show »Bookfest digital« sendete am Samstag, dem 17. Oktober 2020, achtundzwanzig Stunden Programm auf zwei Kanälen und erreichte damit allein auf Facebook 1,5 Millionen User/-innen weltweit. Das »Bookfest city« konnte trotz erschwelter Corona-Bedingungen stattfinden und war damit das einzige physische Publikumsformat der Frankfurter Buchmesse, verteilt auf 36 Veranstaltungsorte in Frankfurt.

*Ehregast Kanada*

Der kanadische Premierminister Justin Trudeau gab anlässlich der Eröffnungsfeier der Frankfurter Buchmesse das Startsignal für den Gastlandauftritt Kanadas 2021. Unter dem Motto »Singular Plurality« war Kanada sowohl im Fachprogramm als auch auf der ARD-Buchmesse Bühne, im »Bookfest digital« und »Bookfest city« und in zahlreichen Kulturveranstaltungen in der Stadt und bundesweit vertreten.

*Frankfurt Conference und Fachprogramm*

Mehr als 70 Stunden umfasste das digitale Konferenz- und Fachprogramm der diesjährigen Frankfurter Buchmesse. Bei der Frankfurt Conference wurde unter anderem über die Herausforderungen

für die Buchbranche während der Corona-Pandemie, die Entwicklungen im internationalen Rechtehandel sowie über die Themen Diversität und Vielfalt in der Verlagsbranche, Nachhaltigkeit und Publikationsfreiheit diskutiert.

Die vielleicht ungewöhnlichste Frankfurter Buchmesse aller Zeiten hat es geschafft, die Medienbranche digital zu vereinen und die Veranstalter/-innen

sind zufrieden. Bleibt zu hoffen, dass im kommenden Jahr wieder eine physische Messe vor Ort möglich ist. »Uns allen ist klar: Die persönliche Begegnung ist durch nichts zu ersetzen. Wir haben viel für die kommenden Buchmessen gelernt, im physischen wie im digitalen Raum«, sagte Buchmessedirektor Jürgen Boos.

red

**TOMMI: Deutscher Kindersoftwarepreis 2020 vergeben**

**Fast 900 Kinder haben in deutschlandweit etwa 20 Bibliotheken unter Beachtung eines Hygienekonzepts die von einer Fachjury nominierten Spiele und Bildungssoftware getestet. Die ersten Plätze in den verschiedenen Kategorien belegen:**

- Konsole: »Ring Fit Adventure« (Nintendo)
- PC: »Spongebob Square Pants - Battle for Bikini Bottom« (THQ Nordic),
- Apps: »Der kleine Löschmeister« (Versicherungskammer Bayern)
- Elektrisches Spielzeug: »Lego Super Mario Adventure« (LEGO).

In der neuen Kategorie Bildung gewann »Discovery Tour – Das antike Griechenland« von Ubisoft.

»Dass der TOMMI überhaupt im Corona-Krisenjahr 2020 durchgeführt

werden konnte, ist allein der Beherztheit und dem starken Engagement der Mitarbeiter/-innen der teilnehmenden Bibliotheken zu verdanken«, sagt Initiator Thomas Feibel.

Mit dem Sonderpreis »Kindergarten und Vorschule« wurde die App »Der kleine Löschmeister« ausgezeichnet. In Zusammenarbeit mit der Auerbach Stiftung wurden erstmals beim neuen »TOMMI Förderpreis Kindergarten« erprobte und praxistaugliche Konzepte zum Einsatz digitaler Medien in Kitas prämiert.

Das deutschlandweite Medienprojekt TOMMI steht unter der Schirmherrschaft von Bundesfamilienministerin Franziska Giffey und wird von FEIBEL.DE – Büro für Kindermedien organisiert. Partner des Preises ist unter anderem der Deutsche Bibliotheksverband (dbv).

red

ANZEIGE





**BIBLIO MONDO**  
*Technik trifft Wissen*

**BiblioMondo GmbH**  
Weyerstraßerweg 159  
50969 Köln  
phone +49 221 94 99 130  
sales@bibliomondo.de  
www.bibliomondo.de

## Spielend leicht – unsere Softwarelösungen

WWW-Portal



Bibliotheksmanagement



PC-Verwaltung

