

Fliegen lernen

Nun können wir fliegen! Gingen wir noch urzeitlich gebeugt, um Stöckchen auf dem Boden zu Buchstaben zusammenzulegen, geht es in letzter Zeit immer schneller mit der bibliothekarischen Evolution voran. Erst seit circa 100 Jahren können wir aufrecht stehen, mussten uns dabei aber an den Ausgabetheken festhalten, um Haltung zu bewahren. An der Freihandaufstellung hielten wir uns nicht mehr fest. Durch den Zugang zum Cyberspace wurden wir zur Mediathek und lernten fliegen im Mediaspace. Heute liegt die Zukunft im Makerspace. Was ist das?

Makerspaces sind Räume, in denen wir mit unseren Nutzern fliegen lernen können. Oder zumindest können wir anbieten, in den Makerspaces verschiedenste Modelle von Fliegern zu bauen. Ob den traditionellen Papierflieger oder moderne Kunststoffflieger als 3D-Druck. Und mit der richtigen Computerausstattung ließen sich auch digitale Flieger basteln, um durch vernetzte virtuelle Räume zu fliegen. Sollten diese Flieger eine Bruchlandung hinlegen oder gar das Computerprogramm abstürzen, so gibt es das Repair-Café, in dem gemeinschaftlich die nötigen Reparaturen vorgenommen werden und das Wissen hierzu sowie das nötige Werkzeug getauscht wird. Und auch Internetzugang und Strom stehen inklusive Kaffee und Kakao zur Verfügung. Makerspaces bieten somit nicht nur den physischen und digitalen Raum, um fliegen zu lernen, sie bieten Raum für Impulse zum Wissensaustausch, zum selber Lernen, für die sinnvolle Freizeitgestaltung. Das bedeutet, sie bieten Raum für Bildung und Kultur. Hierdurch wird die Bibliothek neben dem Zuhause und Arbeitsort zum »Dritten Ort«, so wird die Bibliothek zum Treffpunkt und Kommunikationsraum, in dem auch laut nachgedacht, geredet und gehämmert werden darf. Und die Bibliothek stellt hierzu nicht nur Medien, sondern auch nötige Infrastrukturen und Ressourcen bereit.

Einige Best-Practice-Beispiele stellt das aktuelle BuB vor und es wird deutlich, dass diese Zukunft schon jetzt Gegenwart ist und keine abgehobene Träumerei von einer »Räumerei«. Vielleicht werden auch Sie individuelle und neue Frei-, Denk-, Wissens-, Experimentier-, Spiel-, Ruhe-, Kreativ-, Sozial-, Informations- und Tauschräume für Ihre Bibliothek konzipieren, wenn Sie dieses BuB-Heft gelesen haben. Denn Bibliotheken bieten heute nicht mehr nur kompetente Auskunft, wie man fliegen lernen, wie man Fliegen binden kann oder wie sich Fliegen ernähren, sondern sie bieten den atmosphärischen Raum zum fliegen lernen.



Dr. Dirk Wissen, BuB-Herausgeber